



Vihdin kunnankirjaston ohjelmatarjotin

Koulu- ja päiväkotiyhteistyö 2016-2017

Viimeksi päivitetty 30.1.2017
Vihdin kunnankirjasto

Ohjelmatarjottimen taustaa

Kirjaston, päiväkodin ja koulun yhteistyö on ollut Vihdissä aktiivista, ensimmäinen koulun ja kirjaston yhteistyösuunnitelma laadittiin jo vuonna 1987. Myöhemmin mukaan tulivat myös päivähoito ja Luksia. Yhteistyösuunnitelmaa on päivitetty säännöllisesti.

Vuonna 2016 yhteistyösuunnitelma tiivistettiin *ohjelmatarjottimeksi*.

OPS 2016 ja uudistettu kirjastolaki 2017 ovat päivitetyn ohjelmatarjottimen pohjana.

Kirjaston keskeisiä tehtäviä:

- 1) lukuinnostuksen herättäminen ja lukuharrastuksen tukeminen
- 2) tiedonhakutaitojen opetus
- 3) monilukutaidon opetuksen tukeminen

Kirjasto keskittyy lukuinnostuksen herättämiseen: kirjavinkkausta tarjotaan kaikilla vuosiasteilla alakoulussa sekä yläkoulussa vähintään kerran. Ohjelmatarjottimessa on huomioitu myös jatkuvuus ikäluokittain: edellisen vuoden ohjelma täydentyy ja rikastuu seuraavina vuosina. Tiedonhaun opetuksessa 2-luokkalaiset tutustuvat tietokirjoihin, 3-luokkalaisille on Hiidenliemi-peli, 4-luokan sarjakuvapajassa opetellaan lukemaan ja tulkitsemaan kuvaa, 5-luokalla kaksoistunnilla käydään läpi internethaun perusteita ja tekijänoikeutta jne.

Vahva ja selkeä viesti OPS 2016-suunnittelukokouksissa oli, että kirjastolta toivotaan ennen kaikkea lukuinnostukseen kannustamista eri keinoin. Lukuinnostuksen kasvattamisen lisäksi keskeiseksi tehtäväksi määrittyi kriittisten tiedonhakutaitojen opetus ja monilukutaidon opetuksen tukeminen. Kirjasto ei siis opeta laitteiden peruskäyttöä, vaan keskittyy sisältöihin ja monilukutaitoon. Lukuinnostuksen herättämiseen voidaan yhdistää monella eri tavalla mediakasvatusta ja monilukutaidon kehittämistä. Myös tiedonhaun opetusta on päivitetty.

Kirjaston näkökulmasta keskeistä on se, että tarjoamamme ohjelma tavoittaa koko ikäluokan vuosittain. Ohjelmatarjottimen laajuus riippuu kirjaston henkilöstöresursseista. Ohjelmatarjottimen lisäksi kirjasto tarjoaa resurssien mukaan mm. ohjelmointikoulutusta.

Ohjelmatarjotin kattaa tällä hetkellä ikäluokat 5-vuotiaista lukiolaisiin ja ammattikoululaisiin. 2-4-vuotiaiden ohjelmaa rakennetaan keväällä 2017.

Ohjelmatarjotin päivitetään vuosittain.

Lue lisää:

OPS <http://www.vihti.fi/kasvatus-ja-koulutus/opetussuunnitelma/>

Median maailma: <https://lukki.finna.fi/Content/medianmaailma>

Laki yleisistä kirjastoista: <http://www.finlex.fi/fi/laki/smur/2016/20161492>

Ohjelmatarjotin 2016 – 2017

Päiväkodit

Satutunti

Paikka: kirjasto tai haja-asutusalueen päiväkodit.

Tarinoita taaperoille- mediasatutunti

Kohderyhmä: 2-4-vuotiaat

Lisätietoja kirjastosta

Mediatunti

Kohderyhmä: 5-6-vuotiaat

Mediakäsitteiden perusteet, eri tavat kertoa tarina

Paikka: kirjasto. Laitteet: kirjasto.

Eksyneet kimalaiset

Kohderyhmä: 5-6-vuotiaat

Loogisen ajattelun perusteet, johdatus ohjelmointiin ja oman sadun kertominen bee-bot-robottien ja satumattojen avulla.

Paikka: kirjasto. Laitteet: kirjasto.

Päiväkotiryhmät voivat myös tavoitella Satumestarin diplomia!

Esikoulu

Tutustumiskierros kirjastossa

Miten saan kirjastokortin? Miten toimin kirjastossa? Miten kirjan ystävä kohtelee kirjaa?

Paikka: kirjasto.

Eksyneet kimalaiset

Loogisen ajattelun perusteet, johdatus ohjelmointiin ja oman sadun kertominen bee-bot-robottien ja satumattojen avulla. Satumattojen avulla voi myös opetella kirjaimia!

Paikka: kirjasto. Laitteet: kirjasto.

Myyrän mediatunti

Kohderyhmä: 5-6-vuotiaat

Mediakäsitteiden perusteet, eri tavat kertoa tarina

Paikka: kirjasto. Laitteet: kirjasto

Alakoulut

1. luokka

Ekaluokkalaisille lähetetään elokuussa koulun kautta kirjastokorttihakemus kotiin.

Tutustumiskierros kirjastossa

Kirjavinkkaus

Paikka: kirjasto tai koulu.

2. luokka

Kirjavinkkaus

Paikka: kirjasto tai koulu. Tietokirjojen ja kaunokirjallisuuden ero.

Kirja kirjasta

Luokka lukee yhteisen koulukirjasarjan tai saman sarjan osia. Kirjaston ohjauksessa käsitellään luettu kirja ja tehdään kirjasta tehtäviä Book creator- sovelluksen avulla.

Paikka: koulu. Laitteet: koulun tabletit, jossa Book creator-sovellus. Kirjasarja varataan kirjastosta.

3. luokka

Kirjavinkkaus

Paikka: kirjasto tai koulu. Luokassa miel. mahdollisuus näyttää videoita.

Hiidenliemi- peli

Paikka: kirjasto. Laitteet: jokaiselle oppilaalle koulun tabletti. Vaadittavat sovellukset: Aurasma, QR- lukija. Perustuu pelillisyyteen ja laajennettuun todellisuuteen. Pelin avulla tutustutaan kirjastoon ja tiedonhaun perusteisiin. Pelissä hahmona Vihdin hiisi ystävineen.

4. luokka

Kirjavinkkaus, teema seikkailu

Paikka: kirjasto tai koulu. Luokassa miel. mahdollisuus näyttää videoita.

Sarjakuvapaja

Kuvan (ja tekstin) lukeminen ja tulkinta. Piirustustehtäviä ja kuvien katselua. Aku Ankkaan perustuva ryhmätyö. Paikka: kirjasto tai koulu. Luokassa videotykki, valkokangas, tietokone tai älytaulu. Muut välineet tuodaan kirjastosta.

5. luokka

Kirjavinkkaus

Paikka: kirjasto tai koulu. Luokassa miel. mahdollisuus näyttää videoita.

Traileripaja

Kirjavinkkauksen jälkeen luetuista kirjoista tehdään traileri. Paikka: koulu. Laitteet: koulun tabletit ja iMovie-sovellus.

Tiedonhaun perusteet

Tiedonhaun ja tekijänoikeuden perusteet. Paikka: koulun atk-luokka tai jokaisella oppilaalla tabletti/kannettava. Kaksoistunti.

6. luokka

Kirjavinkkaus

Paikka: kirjasto tai koulu. Luokassa miel. mahdollisuus näyttää videoita.

Runopaja

Paikka: kirjasto. Laitteet: kirjaston tai koulun tabletit.

Kohti koodia

Ohjelmoinnin perusteita, esim. Scratch Junior-sovelluksen avulla, jossa voi luoda samalla omia tarinoita.

Paikka: koulu. Laitteet: koulun tabletti jokaisella oppilaalla.

Alakoulussa voi tavoitella myös lukudiplomia ja lukuahmatin diplomia!

Yläkoulut

Kirjavinkkaus (7 lk.)

Genrevinkkaus (8 lk.) eri kirjallisuuden lajit kirjavinkkauksessa

Tiedonhaun kurssi

Lukio

Tiedonhaun peruskurssi, 1. lk.

Paikka: lukio, atk-luokka. Google, google scholar, muut verkkotiedonhaun lähteet.

Ammattikoulu

Tiedonhaun menetelmät omalla alalla, verkkotiedonhaku ja kirjalliset lähteet.

Paikka: kirjasto.