

OTALAMMEN SKEITTIPARKIN SUUNNITELMA

Skeittiparkin **alustava** suunnitelma perustuu selkeään ja jatkuvaan ajolinjojen flow-ajatteluun, jossa parkki on suunniteltu kierrettäväksi kuvan 1 mukaisesti. Tavoitteena on luoda toimiva ja turvallinen kokonaisuus, jossa useampi käyttäjä pystyy käyttämään aluetta samanaikaisesti ilman, että ajolinjat risteävät tarpeettomasti.

Suunnitelman lähtökohtana on kolme erillistä ajolinjaa, joilla jokaisella on oma vauhdinottoelementtinsä (bank / speedbank tai vastaava ratkaisu). Näiden avulla vauhti saadaan luonnollisesti ylläpidettyä eri obstaakkeille ilman jatkuvaa pysähtymistä tai tilan ruuhkautumista.

Parkin pääelementit muodostuvat:

- 3 kpl bank / speedbank -elementeistä
- 1 kpl funboxista
- 1 kpl suorasta reilistä
- 1 kpl manual pad / manubox -elementistä

Suunnittelussa on pyritty siihen, että alue säilyy mahdollisimman avoimena ja helposti hahmotettavana, jolloin parkki soveltuu eri taitotasoille sekä useille käyttäjäryhmille, kuten skeittaukseen, scoottaukseen ja mahdollisesti myös BMX-ajoon.

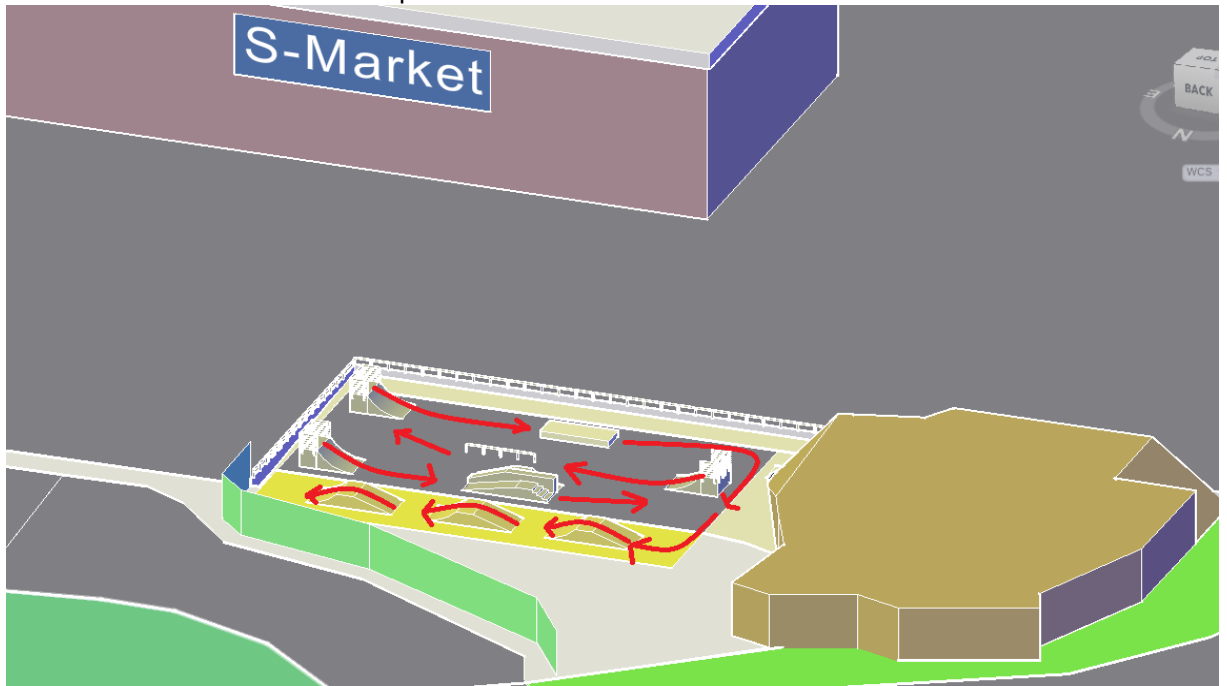
Ajatuksena on lisäksi mahdollistaa alueen vaiheittainen kehittäminen tulevaisuudessa.

Kuvassa keltaisella esitetylle alueelle on esimerkiksi mahdollinen lisätä pump track -osuus tulevaisuudessa, joka mahdollistaisi entistä sujuvamman jatkuvan kiertosuunnan ja monipuolistaisi alueen käyttöä merkittävästi. Eli vain skeittiparkki toteutettaisiin tällä erää.

Esitetyt kuvat ja luonnokset ovat tässä vaiheessa suuntaa-antavia eivätkä välttämättä vastaa lopullista toteutusta yksityiskohtaisesti, mutta ne havainnollistavat suunnittelun perusidean, ajolinjat sekä alueen toiminnallisen kokonaisuuden.

Palautteet sähköpostilla osoitteeseen joel.heikkinen@vihti.fi 21.5.2026 mennessä.

Kuva 1: Parkin kiertäminen voi tapahtua esimerkiksi kuvanmukaisesti.



Kääntöpuolella on kohde sijoitettuna ilmakuvaan ja tarkennettu näkymä suunnitelmasta.

